



## 200 M KOMBIRIFFEL REGLEMENT



# ●200 M KOMBIRIFFEL REGLEMENT

## 1. Om skydningen

**1.01 Koncept** - Under Dansk Sportsskytte Forbund afholdes 200 M Kombiriffel-skydninger efter nedenstående regler.

**1.02 Formål** - Skytten skal i 200 M Kombiriffel skyde præcisionsskydning med langdistanceriffel, herunder en del af serien på tid. Afstand 200 meter. Skytten med de fleste points vinder.

**1.03 Deltagelse** - Der kræves ikke DSF licens for at skyde 200 M Kombiriffel.

## 2. Skydeprogram

**2.01 Klasser** – 200 M Kombiriffel er kun opdelt i våbenklasser.

**2.02 Skydningen** – 200 M Kombiriffel er opdelt i en prøveserie samt to halvdele à 2 serier med 5 skud i hver serie.

### Prøveserie:

1 serie: 5 skud, skydestilling fri, skydetid 5 minutter.

### Præcision.

1. - 2. serie: 2 x 5 skud, skydestilling fri, skydetid 2 gange 5 minutter.

### Hurtigskydning.

3. - 4. serie: 2 x 5 skud, skydestilling fri, skydes på tid.

## 3. Afvikling

**3.01 Skydestilling** – Fri uden støtte. Udgangskondition: Klarstilling indtaget, finger klar af aftrækkerbøjlen. Klarstilling defineres som riflen drejet om sin egen akse min. 45 grader til valgfri side.

**3.02 Prøveserie** - 5 skud på 5 minutter.. Markering.

**3.03 Præcision** - Der markeres efter 1. og 2. serie.

**3.04 Hurtigskydning** – Der markeres efter 3. og 4. serie. Der foretages våbenkontrol af banerne efter 4. serie.

**3.05 Banekommandoer** - Følgende kommandoer bruges:

Præcision:

"Gør klar til ..... (f. eks. 1. serie á 5 skud , - lad)"

*Efter skytterne er færdige med deres forberedelse:*

"Er skytterne klar?"

”Skyd”.

*Efter endt skydetid:*

"Aflad, -læg våben"

*Klargøring til ny serie eller markering.*

Hurtigskydning:

”Gør klar til ..... (f.eks. 1 serie Hurtigskydning á 5 skud, - lad)”

*Efter at skytten er færdig med forberedelserne:*

"Er skytten klar?"

”Klaaar”

”Dyt” På auditivt signal skyder skytten 5 skud på tid.

*Efter 5 skud:*

"Aflad, -læg våben"

*Efter 4 serie:*

”Våbenkontrol”.

**3.06 Tyvstart** - Enhver form for bevægelse efter kommandoen ”Klaaar” vil, hvis banekommandøren skønner at skytten derved har haft en fordel, blive opfattet som tyvstart. Tyvstart medfører at omgangen vil udgå og således ikke tælle sammenlagt.

**3.07 Skud i utide** - Skud afgivet i sikker retning efter kommandoen "lad" og før kommandoen "aflad, - læg våben" betragtes som gældende skud. Skud afgivet før kommandoen "lad" og efter kommandoen "markering" betragtes som usikker våbenbehandling og medfører øjeblikkelig diskvalifikation. (Se 8.03).

**3.08 Genladning** - Der må kun lades med 5 skud pr. magasin.

Kun tomt våben må genlades.

Stævneledelsen kan tillade, at eksterne magasiner oplades mellem serierne.

**3.09 Markering** - Markeringen foretages efter 1., 2. 3. og 4. serie. Skydetid påføres 3. og 4. serie. Protester i forbindelse med markeringen skal meldes med det samme.

**3.10 Værdisætning af skud** - Skud markeres med de points som skiven giver. Bom skud (forbier) samt manglende skud, i hurtigskydningerne, tæller – 10 points.

Den endelige pointberegning beregnes som:

$$(P1+P2+P3+P4+P5) + (P1+P2+P3+P4+P5) + (P1^2+P2^2+P3^2+P3^2+P4^2+P5^2)/T - (\text{Antal bum}) \times 10 + (P1^2+P2^2+P3^2+P4^2+P5^2)/T - (\text{Antal bum}) \times 10$$

Eksempel:

1. serie, 10+10+10+10+10 points, 2. serie, 10+10+10+8+0 points, 3. serie 10+9+8+7+0 points, 4. serie 8+8+8+7+7 points.

Skydetid 3. serie 15,11 sek., 4. serie 13,66 sek.:

Resultat:  $(10+10+10+10+10)+(10+10+10+8+0) + (10^2+9^2+8^2+7^2 / 15,11) - 10 + (8^2+8^2+8^2+7^2+7^2 / 13,66)$ .

Afrunding 2 decimaler, i alt 118,69

**3.11 Lange skud** – N/A

**3.12 Points lighed** - I tilfælde af points lighed vil sidste hurtigserie være afgørende. Ved stadig points lighed vil første hurtigserie være afgørende.

## 4. Våben, våbenklasser

**4.01 Generelt** - Alle langdistancerifler i sikkerhedsmæssig forsvarlig stand må benyttes. Dog med følgende inddelinger og begrænsninger.

### 4.02 Våbenklasser

**Klasse Semi-auto Open (SAO):**

Alle halvautomatiske rifler. Optik og mundingsbremse tilladt.

For militær, politi og lignende tillades fuldautomatiske rifler forudsat disse KUN anvendes i halvautomatisk funktion. Overtrædelse heraf medfører øjeblikkelig diskvalifikation!

**Klasse Semi-auto Standard (SAS):**

Som ovenstående. Dog tillades optik ikke og mundingsbremse må max være 24 x 90mm

**Klasse Manual Action Open (MAO):**

Alle manuelt betjente rifler. Optik og mundingsbremse er tilladt.

**Klasse Manual Action Standard (MAS):**

Alle "bolt action" rifler. Optik og mundingsbremse ikke tilladt.

For alle klasser gælder at rem er tilladt. Støtteben er ikke tilladt.

### 4.03 Aftræktsvægt -

**4.04 Sigtemidler** - Kun "jern"-sigtemidler er tilladt SAS og MAS-klasserne..

**4.05 Kompensator** - Det er ikke tilladt at bruge kompensator (mundingsbremse) i MAS-klassen. I SAS-klassen må den ikke overstige målene 24 x 90mm.

**4.06 Funktionsdygtig og sikker** - Rifler der bruges skal være funktionsdygtige og sikre. Hvis en riffel observeres at være ikke funktionsdygtig eller usikker, skal den trækkes ud på den fungerende banekommandørs eller stævneleders ønske. Disse vil have ret til, på et hvilket som helst tidspunkt, at kræve at undersøge en riffel eller udstyr.

**4.07 Inspektion** – Deltageres riffel kan inspiceres på et hvilket som helst tidspunkt for at sikre at følgende anordninger, hvis nødvendige, er funktionsdygtige:

- (i) Sikring (Safety catch)
- (ii) Halvspænds hak (Half cock notch)
- (iii) Aftræks frigører (Disconnecter)
- (iv) Hammer blokering (Hammer block)

**4.08 Reserve riffel** - En deltager skal bruge den samme riffel og sigte i alle serier. Undtagelsen er, at en deltager må bruge en anden riffel af samme model, virkemåde (*mekanisk*), sigte og kaliber, som han startede matchen med, hvis hans originale riffel skulle blive ikke funktionsdygtigt under konkurrencen. Deltageren må fortsætte med at konkurrere, med brug af et hvilket som helst riffel af samme type og kaliber, såfremt dette ikke giver deltageren en fordel i forhold til den forrige riffel og forudsat, at stævnelederen bekendtgøres med dette.

## 5. Ammunition

**5.01 Ammunitionstyper** - Alle patron typer af forsvarlig sikkerhedsmæssig stand. Dog er patroner forsynet med mere end et projektil samt metalbrydende-, brand- og lyssporsammunion forbudt.

**5.02 Kaliber** - Max. kaliber er 8,60mm (338).

**5.03 Elektronisk Markering** - Ved skydning på elektronisk markeringsanlæg skal anvendes spidsskarp ammunition.

## 6. Udstyr

**6.01 Genladningsmagasiner** – N/A

**6.02 Opbevaring af genladningsmagasin** – N / A

**6.03 Tabte magasiner** - Magasiner eller genladningsudstyr tabt utilsigtet eller mistet af en deltager efter at startsignalet er givet, må opsamles på sikker vis. Opsamlingen skal altid ske under hensyntagen til de gældende sikkerhedsregler.

**6.04 Beklædning** -

## 7. Måltyper og målostilling

**7.1 Måltype** - I 200 M Kombiriffel benyttes ISSF 300 m skive dog modificeret så den sorte del af skiven er 50 cm dækkende 10-9-8-7 og 6.

**7.1.1** Hvis det oplyses i indbydelsen, kan der anvendes tilsvarende skive hvor den sorte del af skiven er 60 cm dækkende 10-9-8-7-6 og 5.

**7.02 Målostilling** – Der anvendes manuel eller elektronisk markering.

## 8. Sikkerhedsbestemmelser

**8.01 Generelle sikkerhedsbestemmelser** - De til enhver tid gældende generelle sikkerhedsbestemmelser for Dansk Sportsskytte Forbund er gældende i forbindelse med 200 M Kombiriffel skydninger.

**8.01.1 Chamber Safety Flag** - Skal anvendes indtil 1. ladekommando samt umiddelbart efter våbenkontrol.

**8.02 Sikkerhedsbriller og høreværn** - Høreværn skal bruges jævnfør generelle sikkerhedsbestemmelser for skydninger under DSF. Det anbefales skytterne ligeledes at benytte sikkerhedsbriller.

**8.03 Diskvalifikation** - Dette reglement, ligesom generelle sikkerhedsbestemmelser for DSF, skal overholdes. Et sikkerhedsbrud vil automatisk føre til diskvalifikation fra stævnet og evt. bortvisning.

**8.04 Tvivlstilfælde** - Stævnelederen har det endelige ord, og kan således udelukke enhver person fra 200 M Kombiriffel skydningen og baneområdet. Dette kan gøres suverænt og uden begrundelse.

## 9. Generelt vedrørende 200 M Kombiriffel skydninger

**9.01 Nedlæggelse af protest** - Hvis en konkurrencedeltager ønsker at nedlægge protest mod andre konkurrencedeltagere p. g. a. vedkommendes udstyr eller handlinger, banemateriellet, stævneafviklingen eller en standpladskommandørs beslutninger, skal konkurrencedeltageren omgående forelægge protesten for banekommandøren. Er skytten uenig i banekommandørens afgørelse, skal skytten skriftligt redegøre for sin protest til stævnelederen senest 1/2 time efter den pågældende skydningens afslutning.

**9.02 Protestgebyr** - Enhver protest skal indleveres til stævnelederen ledsaget af kr. 100. Dette beløb tilbagebetales, hvis vedkommende får medhold i protesten. I modsat fald tilfalder beløbet NROI.

**9.03 Copyright** – 200 M Kombiriffel skydninger må kun afholdes af DSF, -distrikter eller -affilierte foreninger.

**9.04 Afvikling** – 200 M Kombiriffel skydninger skal overholde retningslinierne givet af DSF.

SHN/TA januar 1996/december 2000/juni2005/april 2007/juni 2007/juli 2007/maj2008/august2010

## Appendix A

I 200 M Kombiriffel kan arrangøren efter eget valg gennemføre Shoot-Off i de enkelte våbenklasser.

Arrangøren bestemmer hvor mange der deltager i de enkelte våbenklasser.

Shoot-Off er "Man-vs-Man" bedst af 3 serier på hver 15 sekunder.

Der skydes max.5 skud pr. serie.

Shoot-Off foregår ved følgende kommandoer:

Shoot-Off:

"Gør klar til ..... (f.eks. 1 serie på 15 sekunder, - lad)"

*Efter at skytten er færdig med forberedelserne:*

"Er skytterne klar?"

"Klaaar"

"Dyt" På auditivt signal skyder skytterne sine skud indenfor 15 sekunder.

*Efter 15 sekunder:*

"Dyyyt" På auditivt signal stopper skydningerne.

"Aflad, -læg våben"

Skytten med de fleste points vinder serien.

*Efter 2 serie (hvis samme skytte har vundet begge serier):*

"Våbenkontrol".

*Efter 3 serie:*

"Våbenkontrol".

Ved en skyttes skud efter 15. sekund fratrækkes det / de bedste skud i serien.

. SHN/TA januar 1996/december 2000/juni2005/nov 2006/april 2007/juni 2007/maj2008/august2010